


Correction d'erreur et de la notion de syndrome.

- BSC envoie le mot \vec{x} ; reçoit \vec{x}'
||
 $\vec{x} + \vec{e}$

vecteur d'erreur $\in \mathbb{F}_2^n$
avec comp 1 si le bit est
erroné et comp 0 si le bit
est bien transmis.

$$\vec{x} = \begin{bmatrix} 0 \\ 0 \\ 0 \end{bmatrix} ; \vec{x}' = \begin{bmatrix} 0 \\ 1 \\ 0 \end{bmatrix}$$

$$\vec{e} = \begin{bmatrix} 0 \\ 1 \\ 0 \end{bmatrix} \leftarrow \underline{\text{erreur}}$$

- $\vec{x}' \rightarrow$ est $\vec{x}' \in \mathcal{C}$?

$$H \vec{x}' = \underbrace{H \vec{x}}_0 + H \vec{e} = \underbrace{(H \vec{e})}_{\text{syndrome}}$$

- si $H \vec{e} \neq 0$ alors $\vec{x}' \notin \mathcal{C} \rightarrow$ certainement une erreur.
- si $H \vec{e} = 0$ alors $\vec{x}' \in \mathcal{C} \rightarrow$ pas d'erreur $\vec{x}' = \vec{x}$
et $\vec{e} = 0$
 $\leadsto \vec{x}' \neq \vec{x}$ et $\vec{e} \neq 0$.

Exemple du code de Hamming ; $r = 3$.

$$H = \begin{pmatrix} 0 & 0 & 0 & 1 & 1 & 1 \\ 0 & 1 & 1 & 0 & 1 & 1 \\ 1 & 0 & 1 & 0 & 0 & 1 \end{pmatrix}$$

$$\begin{aligned} n &= 7 = 2^r - 1 \\ k &= 4 = 2^r - 1 - r \end{aligned}$$

Supposons que le vecteur d'erreur $\vec{x}' = \vec{x} + \vec{e} \in \mathbb{F}_2^7$

$$\vec{e} = \begin{pmatrix} 0 \\ 0 \\ 1 \\ 0 \\ 0 \\ 0 \\ 0 \end{pmatrix}$$

$$H\vec{e} = \begin{pmatrix} 0 \\ 1 \\ 1 \end{pmatrix} \neq 0.$$

3^{es} colonne de H.

Ici en calculant $H\vec{e}$ pour des erreurs \vec{e} avec

1 compt erroné on trouve la colonne correspondante de H.

\Rightarrow déduisez quelle comp est erronée.

\Rightarrow et corrigez en retournant cette comp.

Correction : $\vec{x}' \rightarrow \vec{x}' + \vec{e} = \vec{x}$.

Avec Code de Hamming (7, 4) on corrige toujours 1 erreur.
 en fait pour $\forall r \geq 3$.

Compens \uparrow dim

2) Introduction au codage quantique.

↑
aujourd'hui: codes de répétition.

Canal ^{bruité} quantique au modelisation du bruit?

Bit-flip. $\alpha|0\rangle + \beta|1\rangle \rightarrow \boxed{\text{Bit-flip}} \rightarrow \alpha|1\rangle + \beta|0\rangle.$
agit comme $X = \begin{pmatrix} 0 & 1 \\ 1 & 0 \end{pmatrix}.$

Phase flip. $\alpha|0\rangle + \beta|1\rangle \rightarrow \boxed{\text{Phase flip}} \rightarrow \alpha|0\rangle - \beta|1\rangle$
agit comme $Z = \begin{pmatrix} 1 & 0 \\ 0 & -1 \end{pmatrix}.$

- Action de X et/ou Z est aléatoire

$(\alpha|0\rangle + \beta|1\rangle), (\gamma|0\rangle + \delta|1\rangle), \dots$

survient avec prob = p . $0 < p < \frac{1}{2}.$

L'état quantique de sortie est aléatoire.

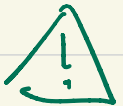
(Th de la "Matrice densité").

- Idée du code de répétition i.e. de longueur = 3.

$|0\rangle$ peut encoder en $\underline{|0\rangle} \otimes |0\rangle \otimes |0\rangle$
 $= |000\rangle$

$|1\rangle$ peut encoder en $\underline{|1\rangle} \otimes |1\rangle \otimes |1\rangle$
 $= |111\rangle$

- en général pour paramètre $\alpha|0\rangle + \beta|1\rangle$ on fait l'encodage $\alpha|000\rangle + \beta|111\rangle$. Bonne chose c'est linéaire

 ce n'est plus un simple produit tensoriel.
 pour α et β génériques état intriqué
 pas un produit tensoriel.

- Pas de violation du "No-cloning Theorem" car le code de répétition copie des qubits de la base computationnelle.
⚠ orthogonaux.

// Par contre on ne pourrait encoder
 $\alpha|0\rangle + \beta|1\rangle$ comme $(\alpha|0\rangle + \beta|1\rangle) \otimes^3$ $\neq \alpha, \beta$.
 c'est cause du No-cloning.

- Bit d'information $|0\rangle$ ou $|1\rangle \in \mathbb{C}^2$
(oui) (non) $\alpha|0\rangle + \beta|1\rangle$
non classiq. superposition quant.

- Mots de codes

$|000\rangle ; |111\rangle ; \alpha|000\rangle + \beta|111\rangle$

longueur = 3.

vivent dans $\mathcal{H}_{\text{qubit}} = (\mathbb{C}^2)^{\otimes 3}$.

en fait $\alpha|000\rangle + \beta|111\rangle$ sont dans un
 sous-ensemble de $(\mathbb{C}^2)^{\otimes 3}$ qui est de dim 2
 et avec base $\{|000\rangle, |111\rangle\}$.

dimension du code = 2.

- Imaginons la transmission du mot

$$\alpha | \underline{000} \rangle + \beta | \underline{111} \rangle.$$

et imaginons que l'on reçoive

$$\alpha | \underline{010} \rangle + \beta | \underline{101} \rangle.$$

Erreur bit-flip
sur le second
qubit.

Question correction d'erreur:

a) Lire ou observer le mot reçu sans le détruire

b) Opération unitaire de correction.

Mesure: Mesurer les observables ou les matrices

$$Z_1 \otimes Z_2 \otimes \mathbb{1}, \text{ et } \mathbb{1} \otimes Z_2 \otimes Z_3.$$

en d'autres termes on prend la base des vects propres de ces deux matrices pour faire la mesure.

#.

Remarque: $Z_1 \otimes Z_2 \otimes \mathbb{1}$ et $\mathbb{1} \otimes Z_2 \otimes Z_3$.

commutent \Rightarrow diag dans la m^e base (base de mesure).

$$(Z_1 \otimes Z_2 \otimes \mathbb{1}) (\alpha |010\rangle + \beta |101\rangle)$$

$$= -\alpha |010\rangle - \beta |101\rangle = (-1)(\alpha |010\rangle + \beta |101\rangle)$$

$$(\mathbb{1} \otimes Z_2 \otimes Z_3) (\alpha |010\rangle + \beta |101\rangle)$$

$$= -(\alpha |010\rangle + \beta |101\rangle).$$

• L'état vect propre de ces deux matrices avec v.p. $(-1, -1)$

\hookrightarrow aussi de la base de mesure.

\hookrightarrow n'est pas détruit par la mesure.

• v.p. $(-1, -1)$ joue le rôle de syndrome.

Autre exemple avec mat de cod. recu :

$$\alpha | \underline{1001} \rangle + \beta | \underline{1110} \rangle .$$

$$(\tau_1 \otimes \tau_2 \otimes \mathbb{1}) (\alpha | \underline{1001} \rangle + \beta | \underline{1110} \rangle) = (+1) (\alpha | \underline{1001} \rangle + \beta | \underline{1110} \rangle)$$

$$(\mathbb{1} \otimes \tau_2 \otimes \tau_3) (\alpha | \underline{1001} \rangle + \beta | \underline{1110} \rangle) = (-1) (\alpha | \underline{1001} \rangle + \beta | \underline{1110} \rangle)$$

• A nouveau l'état n'est pas détruit par cette mesure

• v. p. $(+1, -1)$ syndrome.

$$\# \alpha | \underline{1100} \rangle + \beta | \underline{1011} \rangle \quad \rightarrow \text{v. p. } (-1, +1) .$$

syndrome.

$$\# \alpha | \underline{1000} \rangle + \beta | \underline{1111} \rangle .$$

aucunne erreur

\rightarrow v. p. $(+1, +1)$
syndrome.

Resume la similitude.

Mot transmis : $\alpha(1000) + \beta(1111)$.

Mot recus qui possede une erreur

- $\alpha(1000) + \beta(1111)$ ✓
- $\alpha(1100) + \beta(1011)$ ✓
- $\alpha(1010) + \beta(1101)$
- $\alpha(1001) + \beta(1110)$

plus d'une erreur *Ne faut pas compter*

$\alpha(1110) + \beta(1001)$

Syndrome par le Resume de
 $(\mathbb{Z}_2 \otimes \mathbb{Z}_2 \otimes \mathbb{Z}_2) \otimes (\mathbb{Z}_2 \otimes \mathbb{Z}_2 \otimes \mathbb{Z}_2)$

$(+1, +1)$ v.p.
 $(-1, +1)$ v.p.
 $(-1, -1)$ v.p.
 $(+1, -1)$ v.p.

v.p. $(+1, -1)$

CORRECTION ERREUR UNIQUE AU MAX.

op unitaires

$\text{Id} \otimes \text{Id} \otimes \text{Id} (\alpha(1000) + \beta(1111)) \leftarrow (+1, +1)$ pas erreur

$X_1 \otimes \text{Id} \otimes \text{Id} (\alpha(1100) + \beta(1011)) \leftarrow (-1, +1)$ erreur sur le bit
 $= \alpha(1000) + \beta(1111)$

$\text{Id} \otimes X_2 \otimes \text{Id} \leftarrow (-1, -1)$ erreur sur 2 bits

$\text{Id} \otimes \text{Id} \otimes X_3 \leftarrow (+1, -1)$ erreur sur 3 bits

Tout cela ne marche pas par le canal phase flip.
 $\alpha|000\rangle + \beta|111\rangle \rightarrow \alpha|000\rangle - \beta|111\rangle.$

Néanmoins pour un canal phase flip on a des bases qui sont connues au cas précédent :

$$\begin{aligned}
 |0\rangle &\rightsquigarrow |+++ \rangle & |+\rangle &= \frac{|0\rangle + |1\rangle}{\sqrt{2}} \quad \checkmark \\
 |1\rangle &\rightsquigarrow |-- \rangle & |-\rangle &= \frac{|0\rangle - |1\rangle}{\sqrt{2}} \quad \checkmark
 \end{aligned}$$

Encodage :

$$\alpha|0\rangle + \beta|1\rangle \rightsquigarrow \alpha|+++ \rangle + \beta|-- \rangle.$$

Mesures $X_1 \otimes X_2 \otimes I$; $I \otimes X_2 \otimes X_3$.

| | | |
|--|---------------------------|----------------------|
| <u>Décodeur en</u> <u>appliquant les op</u> <u>unitaires</u> | $I \otimes I \otimes I$ | pas d'erreur |
| | $Z_1 \otimes I \otimes I$ | 1 erreur sur 1 qubit |
| | $I \otimes Z_2 \otimes I$ | " 2ème qubit |
| | $I \otimes I \otimes Z_3$ | " 3ème qubit |