

---

---

---

---

---



## Correction d'erreurs et de la métion de syndrôme.

- BSC envoie le vecteur  $\vec{x}$  ; reçoit  $\vec{x}'$   
 II  
 $\vec{x}' + \vec{e}$ .  
 vecteur d'erreur  $\in \mathbb{F}_2^n$   
 avec coup 1 si le bit est  
 erroné et coup 0 si le bit  
 est bien renseigné.  
 $\vec{x} = \begin{bmatrix} 0 \\ 0 \\ 0 \end{bmatrix}$  ;  $\vec{x}' = \begin{bmatrix} 0 \\ 1 \\ 0 \end{bmatrix}$   
 $\vec{e} = \begin{bmatrix} 0 \\ 1 \\ 0 \end{bmatrix} \leftarrow \underline{\text{erreur}}$ .

- $\vec{x}' \rightarrow$  est  $\vec{x}' \in \mathcal{C}$  ?

$$H \vec{x}' = \underbrace{H \vec{x}}_0 + H \vec{e} = \boxed{H \vec{e}} \quad \underline{\text{syndrôme}}$$

- si  $H \vec{e} \neq 0$  alors  $\vec{x}' \notin \mathcal{C} \Rightarrow$  certainement un  
 erreur.
- si  $H \vec{e} = 0$  alors  $\vec{x}' \in \mathcal{C} \Rightarrow$  pas d'erreur  $\vec{x}' = \vec{x}$   
 et  $\vec{e} = 0$   
 $\Rightarrow \vec{x}' \neq \vec{x}$  et  $\vec{e} \neq 0$ .

Exemple du code de Hamming :  $r = 3$ .

$$H = \begin{bmatrix} 0 & 0 & 0 & 1 & 1 & 1 \\ 0 & 1 & 1 & 0 & 1 & 1 \\ 1 & 0 & 1 & 0 & 0 & 1 \end{bmatrix}$$

$$M = 7 = 2^r - 1$$

$$K = 4 = 2^r - 1 - r$$

Supposons que le vecteur d'erreur  $\vec{e} = \vec{x} + \vec{e}'$   $\in \mathbb{F}_2^7$

$$\vec{e} = \begin{bmatrix} 0 \\ 0 \\ 1 \\ 0 \\ 0 \\ 0 \\ 0 \end{bmatrix}$$

$$H \vec{e}' = \begin{bmatrix} 0 \\ 1 \\ 1 \end{bmatrix} \neq 0.$$

3 ème colonne de  $H$ .

Par en calculant  $H \vec{e}'$  pour des erreurs  $\vec{e}'$  avec

1 composante on trouve la colonne correspondante de  $H$ .

$\Rightarrow$  déduisez quelle case est marquée.

$\Rightarrow$  et on corrige en relevant cette case.

Correction :  $\vec{x}' \rightarrow \vec{x}' + \vec{e}' = \vec{x}$ .

Avec code de Hamming  $(7, 4)$  on corrige toujours 1 erreur.

Parce que  $\uparrow$  dim

en fait pour  $r \geq 3$ .

## 2) Introduction au codage quantique.

↑  
aujourd'hui. codes de répétition.

Canal quantique au modélisation du bruit?

Bit-flip.  $\alpha|0\rangle + \beta|1\rangle \xrightarrow{\text{Bit-Flip}} \alpha|1\rangle + \beta|0\rangle$   
agit comme  $X = \begin{pmatrix} 0 & 1 \\ 1 & 0 \end{pmatrix}$ .

Phase flip.

$\alpha|0\rangle + \beta|1\rangle \xrightarrow{\text{Phase Flip}} \alpha|0\rangle - \beta|1\rangle$   
agit comme  $Z = \begin{pmatrix} 1 & 0 \\ 0 & -1 \end{pmatrix}$ .

- Action de  $X$  et/ou  $Z$  est aléatoire

$(\alpha|0\rangle + \beta|1\rangle)$ ,  $(\gamma|0\rangle + \delta|1\rangle)$ , ...

suivent avec  $\text{prob} = p$ .  $0 < p < \frac{1}{2}$ .

L'état quantique du sortie est aléatoire.

(Th de la "Matrice densité") .

- Idée du code de répétition de longeur = 3.

$$|0\rangle \rightsquigarrow \text{encoder en } \underbrace{|0\rangle \otimes |0\rangle \otimes |0\rangle}_{= |000\rangle}$$

$$|1\rangle \rightsquigarrow \text{encoder en } \underbrace{|1\rangle \otimes |1\rangle \otimes |1\rangle}_{= |111\rangle}.$$

- en général pour les paramètres  $\alpha|0\rangle + \beta|1\rangle$  on fait

$$\text{l'encodage } \underbrace{\alpha|000\rangle + \beta|111\rangle} \text{.} \quad \text{Bonne chose à faire}$$



ce n'est plus un simple producticiel.

pour  $\alpha$  et  $\beta$  génériques étet intrigué  
pas un produit tensoriel.

- Pas de violation du "No-cloning Thm" car le code de répétition copie des qubits de la base conventionnelle, orthonormée.



|| Pas contre on ne pourra pas encoder  
 $\alpha|0\rangle + \beta|1\rangle$  comme  $(\alpha|0\rangle + \beta|1\rangle)^{\otimes 3} \neq \alpha, \beta$ .  
 à cause du No-cloning.

- Bit d'information  $|0\rangle$  ou  $|1\rangle \in \mathbb{C}^2$

$\underbrace{|\psi\rangle}_{\text{un}} \quad \underbrace{|\psi\rangle}_{\text{un}} \quad \underbrace{\alpha|0\rangle + \beta|1\rangle}_{\text{ensemble}}$

- Mots de codes

$|000\rangle$  ;  $|111\rangle$  ;  $\alpha|000\rangle + \beta|111\rangle$ .

longeur = 3.

vivent dans  $\mathcal{H}_{\text{bit}} = (\mathbb{C}^2)^{\otimes 3}$ .

en fait  $\alpha|000\rangle + \beta|111\rangle$  sont dans un  
sous ensemble de  $(\mathbb{C}^2)^{\otimes 3}$  qui est de dim 2

et avec base  $\{|000\rangle, |111\rangle\}$ .

dimension du code = 2.

- Imaginons la transmission du mot

$$\alpha |000\rangle + \beta |111\rangle.$$

et imaginons que l'on reçoive

$$\alpha |010\rangle + \beta |101\rangle.$$

Erreur bit-flip  
sur le second  
qubit.

Question correction d'erreur:

Mesure

a) Lors on observe le mot reçu sans le détruire

b) Opération unitaire de correction.

Mesure : Mesurer les observables au les parties

$$Z_1 \otimes Z_2 \otimes I \quad \text{et} \quad I \otimes Z_2 \otimes Z_3.$$

en d'autres termes on prend le bras des vects propres de ces deux matrices pour faire la mesure.

#.

Remarque:  $Z_1 \otimes Z_2 \otimes I$  et  $I \otimes Z_2 \otimes Z_3$ .

commutent  $\Rightarrow$  diag dans la  $\hat{m}$  base (base de mesure).

$$(Z_1 \otimes Z_2 \otimes I) (\alpha |010\rangle + \beta |101\rangle)$$

$$= -\alpha |010\rangle - \beta |101\rangle = (-1)(\alpha |010\rangle + \beta |101\rangle)$$

$$(I \otimes Z_2 \otimes Z_3) (\alpha |010\rangle + \beta |101\rangle)$$

$$= -(\alpha |010\rangle + \beta |101\rangle).$$

• L'état vect propre de ces deux matrices avec  $v.p. (-1, -1)$

$\hookrightarrow$  aussi de la base de mesure.

$\hookrightarrow$  N'est pas distru~~it~~it par la mesure.

•  $v.p. (-1, -1)$  joue le rôle de syndrome.

\* Autre exemple avec matrice de code reçu :

$$\alpha |001\rangle + \beta |110\rangle$$

$$(Z_1 \otimes I_2 \otimes I_3) (\alpha |001\rangle + \beta |110\rangle) = (+1) (\alpha |001\rangle + \beta |110\rangle)$$

$$(I \otimes Z_2 \otimes Z_3) (\alpha |001\rangle + \beta |110\rangle) = (-1) (\alpha |001\rangle + \beta |110\rangle)$$

• A l'heure actuelle n'est pas distinct par cette mesure

• V.P. (+1, -1) syndrome.

\*  $\alpha |100\rangle + \beta |011\rangle \rightsquigarrow$  V.P. (-1, +1).  
syndrome.

\*  $\alpha |000\rangle + \beta |111\rangle \rightsquigarrow$  V.P. (+1, +1)  
aucun syndrome.

## Résumé de syndrome

Not transmis :  $\alpha|000\rangle + \beta|111\rangle$ .

Not reçus qui possèdent une erre

$$\alpha|000\rangle + \beta|111\rangle \quad \checkmark$$

$$\alpha|110\rangle + \beta|001\rangle \quad \checkmark$$

$$\alpha|101\rangle + \beta|101\rangle$$

$$\alpha|1001\rangle + \beta|110\rangle$$

plus d'une erreur. Ne pas corriger

$$\alpha|110\rangle + \beta|001\rangle$$

=

$$v.p \quad (+1, -1) \quad 4$$

syndrome pour le

résumé de

$$(R_1 \otimes R_2 \otimes I) \vee (R_2 \otimes R_3)$$



$$(+1, +1) \quad v.p.$$

$$(-1, +1) \quad v.p.$$

$$(-1, -1) \quad v.p.$$

$$(+1, -1) \quad v.p.$$

CORRECTION ERREUR UNIQUE AU MAX.

$$Id \otimes Id \otimes Id (\alpha|000\rangle + \beta|111\rangle) \quad \leftarrow \quad (+1, +1) \quad \text{per erre}$$

$$X_1 \otimes Id \otimes Id (\alpha|110\rangle + \beta|001\rangle) \quad \leftarrow \quad (-1, +1) \quad \text{erreur sur la 1er bit}$$

$$Id \otimes X_2 \otimes Id \quad \leftarrow \quad (-1, -1) \quad \text{erreur sur 2eme bit}$$

$$Id \otimes Id \otimes X_3 \quad \leftarrow \quad (+1, -1) \quad \text{erreur sur 3eme bit}$$

Tout cela ne marche pas pour le canal phase flip.

$$\alpha|000\rangle + \beta|111\rangle \rightarrow \alpha|000\rangle - \beta|111\rangle.$$

Néanmoins pour un canal phase flip c'est le

base qui va varier au pas précédent :

$$|0\rangle \rightsquigarrow |+++\rangle$$

$$|+\rangle = \frac{|0\rangle + |1\rangle}{\sqrt{2}}$$

$$|1\rangle \rightsquigarrow |---\rangle$$

$$|-\rangle = \frac{|0\rangle - |1\rangle}{\sqrt{2}}$$

Encoder :

$$\alpha|0\rangle + \beta|1\rangle \rightsquigarrow \alpha|+++\rangle + \beta|---\rangle.$$

Measures  $X_1 \otimes X_2 \otimes I$  ;  $I \otimes X_2 \otimes X_3$ .

Décodeur en  
appliquant les op  
unitaires

$$I \otimes I \otimes I$$

pas d'échange de bit flip

$$Z_1 \otimes I \otimes I$$

1 en 1er bit

$$Z_1 \otimes Z_2 \otimes I$$

" 2ème bit

$$I \otimes I \otimes Z_3$$

" 3ème bit