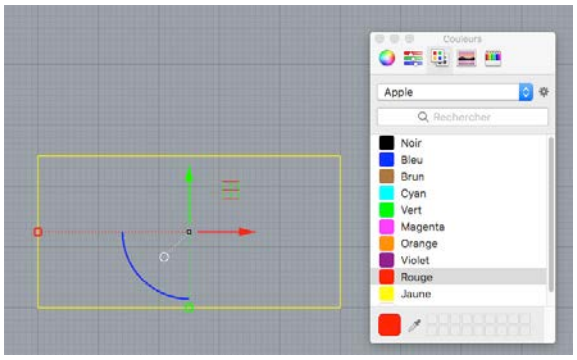
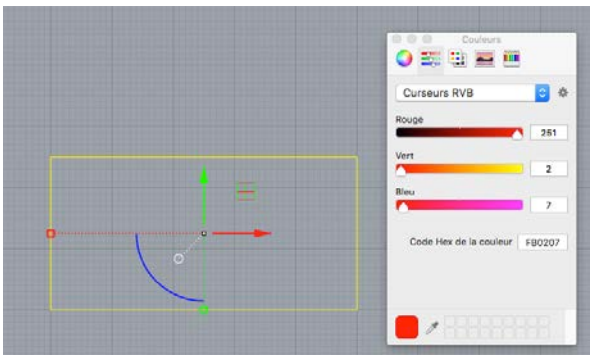
Appliquer des couleurs justes pour la découpe Laser/Zünd dans Rhino pour Mac

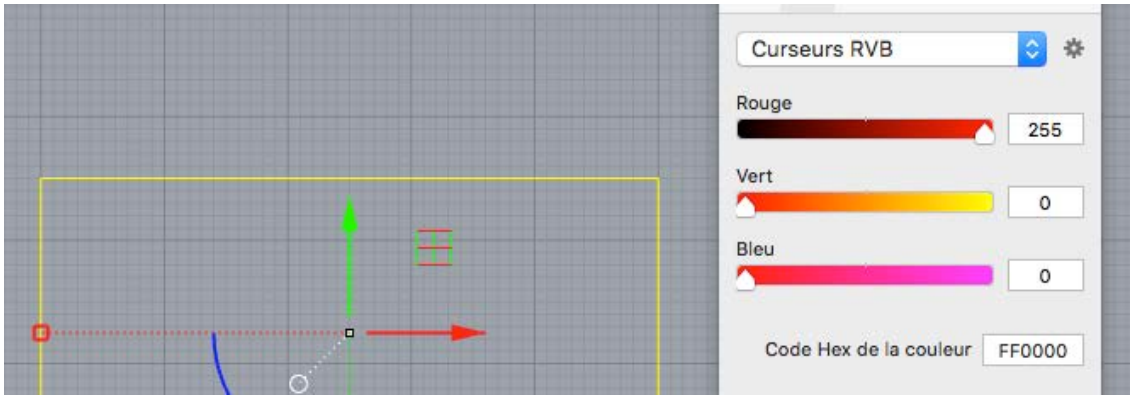
Nous avons remarqué qu'un grand nombre de personnes arrivent pour leur découpe avec des couleurs fausses lors de l'export de Rhino pour Mac. En effet, la palette de couleurs interne « Apple » n'applique pas de vrais couleurs « pures » RVB. Voir l'exemple suivant pour "Rouge":





En réalité, vous pouvez voir que le rouge « Apple » n'est pas RVB (255,0,0), mais plutôt (251, 2, 7). Il en va de même pour le vert, le magenta et le cyan - seulement le bleu « Apple » (0,0,255) est juste.

Pour résoudre ce problème, au lieu d'utiliser la palette « Apple », préférez toujours les « Curseurs RVB » pour définir vos couleurs. C'est très simple, il suffit de glisser le curseur complètement vers la gauche pour 0 ou vers la droite pour 255.



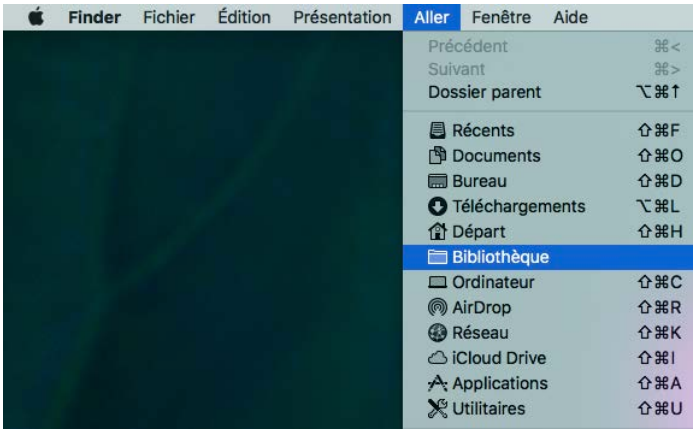
Installer des raccourcis pour aller plus vite…

Sinon, pour vous simplifier la vie, nous avons créé un ensemble de petits scripts que vous pouvez installer dans Rhino pour Mac (ou même Windows) et qui fonctionnent par des ***Alias*** (commandes tapées au clavier). Une fois les scripts installés, vous aurez les commandes « **MakeRed** », « **MakeGreen** », « **MakeBlue** », « **MakeMagenta** », « **MakeCyan** » pour le laser, plus « **MakeDkGreen** » (gravure) pour le Zünd. Il faut simplement sélectionner des objets et taper la commande (ou l'inverse) ; les objets vont acquérir la bonne couleur. Notez que les scripts ne fonctionneront pas avec les instances de bloc - qui doivent être décomposés avant d'attribuer la couleur. De toute façon, cela doit être fait pour l'export, car les instances de bloc ne sont pas acceptées pour la découpe. S'il y a des instances de bloc dans la sélection, un message d'avertissement s'affiche avec le nombre.

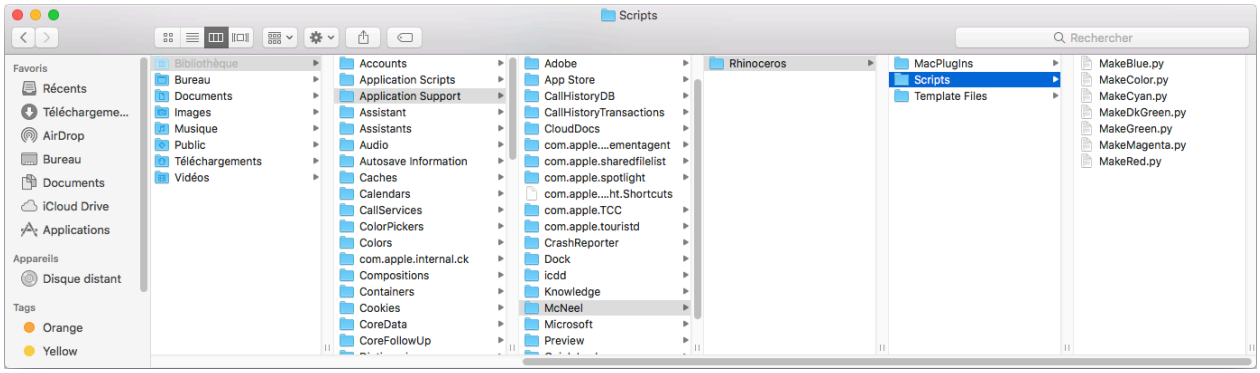
Pour installer dans Mac Rhino:

- Télécharger le fichier zip **MakeColorEPFL** avec les 6 scripts et un fichier texte ; le dézipper.
- Placez le fichier **MakeColorAliases.txt** sur le bureau.

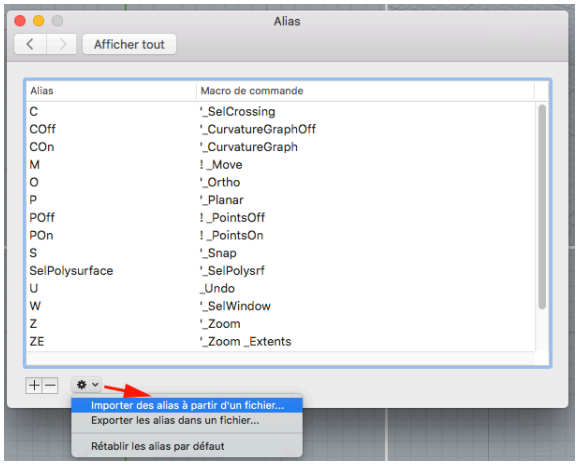
- Il faut ensuite trouver le dossier "scripts" de Rhino pour le reste. Ceci est un dossier caché.
- Pour y accéder, à partir du Finder, **appuyer sur la touche Alt** et dérouler le menu **"Aller"**. Cliquez sur **« Bibliothèque »** dans le menu pour l'ouvrir.

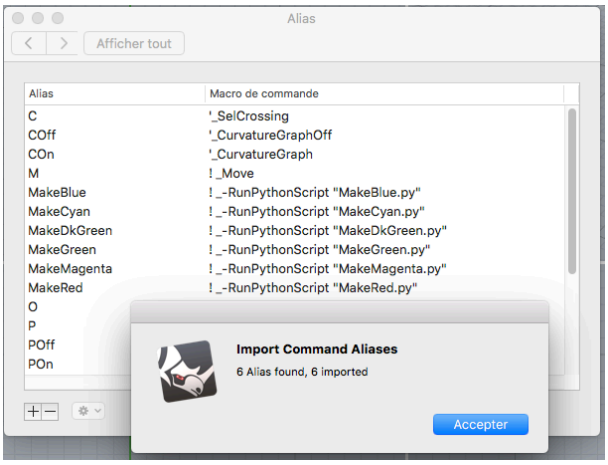


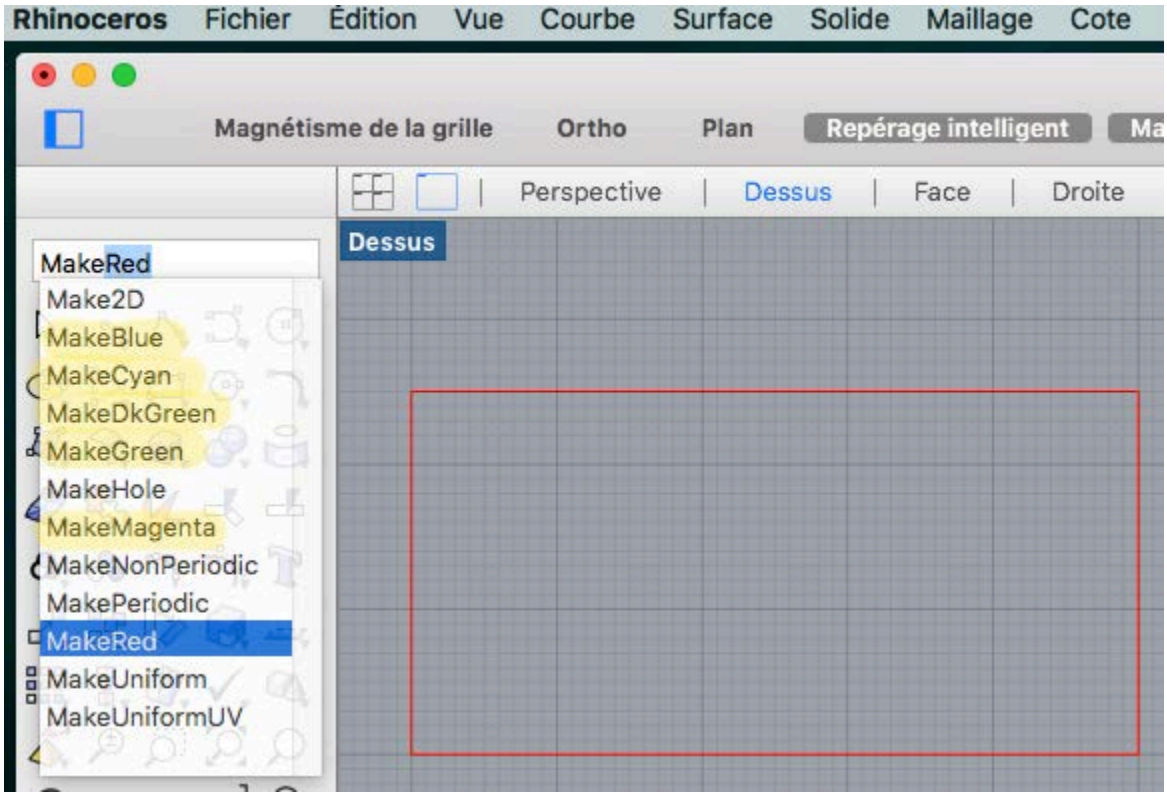
- Depuis là, naviguer à **Application Support>McNeel>Rhinoceros> scripts**



- Mettez tous les 6 scripts (fichiers .py) dans le dossier « scripts » *(pas dans un sous-dossier !).*
- Maintenant, dans Rhino, aller à **Préférences> Alias**
- Cliquez sur la petite roue dentée en bas, et choisir **« Importer des alias à partir d'un fichier »**





- Naviguer au bureau, trouver le fichier MakeColorAliases.txt et acceptez
- Vous devriez voir un message « 6 aliases imported »

C'est tout, vous devriez maintenant avoir les commandes installées, sélectionner quelques objets et commencer à taper « Make... » Les commandes doivent s'afficher dans la liste d'autocomplétion.