

Heute (24.09.2013):

- ▶ Vektoren und deren Geometrie.
- ▶ Textbuch: Kapitel 1.3, 1.4
 - ▶ $\mathbb{R}^2, \mathbb{R}^3, \mathbb{R}^n$
 - ▶ Vektorgleichungen
 - ▶ Linearkombinationen
 - ▶ Die Matrixgleichung $Ax = b$

Vektoren

$$v = \begin{pmatrix} 2 \\ 3.5 \\ 1 \end{pmatrix} \leftarrow \text{erste Komponente}$$

Definition

Eine Matrix mit nur einer Spalte ist ein *Spaltenvektor* oder auch einfach ein *Vektor*. Die Einträge eines Vektors heißen *Komponenten*.

Beispiel

$$u = \begin{pmatrix} 2 \\ 3 \end{pmatrix}, \quad v = \begin{pmatrix} 1/2 \\ 1 \end{pmatrix}, \quad w = \begin{pmatrix} w_1 \\ w_2 \end{pmatrix},$$

mit $w_1, w_2 \in \mathbb{R}$ sind zweidimensionale Vektoren, d.h., sie haben zwei Komponenten.

Die Menge aller zweidimensionalen Vektoren wird mit \mathbb{R}^2 bezeichnet.

$$\in \mathbb{N}_+ = \{1, 2, 3, \dots\}$$

Definition

Die Menge der Vektoren mit n Komponenten wird mit \mathbb{R}^n bezeichnet.

↑
Sprich: "R hoch n"

$$u = \begin{pmatrix} u_1 \\ u_2 \\ \vdots \\ u_n \end{pmatrix} \in \mathbb{R}^n$$

wobei $u_1, u_2, \dots, u_n \in \mathbb{R}$

Der Vektor $\begin{pmatrix} 0 \\ \vdots \\ 0 \end{pmatrix}$ wird

als Nullvektor genannt und
meistens mit 0 bezeichnet.

Summe von Vektoren

Sind

$$\underline{u} = \begin{pmatrix} u_1 \\ \vdots \\ u_n \end{pmatrix} \quad \text{und} \quad \underline{v} = \begin{pmatrix} v_1 \\ \vdots \\ v_n \end{pmatrix}$$

n -dimensionale Vektoren, so ist deren *Summe*

$$u + v = \begin{pmatrix} u_1 + v_1 \\ \vdots \\ u_n + v_n \end{pmatrix}.$$

Beispiel:

$$\begin{pmatrix} 3 \\ 2 \\ 1 \end{pmatrix} + \begin{pmatrix} 5 \\ 7 \\ 9 \end{pmatrix} = \begin{pmatrix} 8 \\ 9 \\ 10 \end{pmatrix}$$

Multiplikation eines Vektors mit einem Skalar

Ist

$$u = \begin{pmatrix} u_1 \\ \vdots \\ u_n \end{pmatrix} \in \mathbb{R}^n \quad \text{und} \quad \overset{\text{Skalar}}{\alpha} \in \mathbb{R}$$

dann ist

$$\alpha \cdot u = \begin{pmatrix} \alpha \cdot u_1 \\ \alpha \cdot u_2 \\ \vdots \\ \alpha \cdot u_n \end{pmatrix} \in \mathbb{R}^n$$

das Produkt des *Skalars* α mit u .

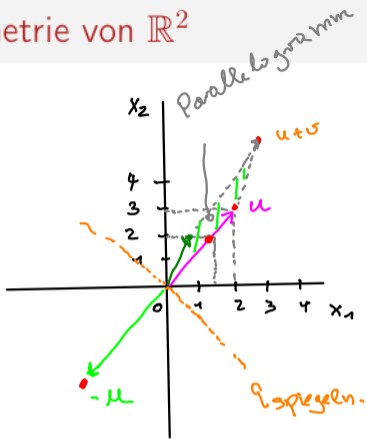
Beispiel:

$$2 \cdot \begin{pmatrix} 3 \\ 5 \\ 7 \end{pmatrix} = \begin{pmatrix} 6 \\ 10 \\ 14 \end{pmatrix}$$

$$0 \cdot \begin{pmatrix} 3 \\ 5 \\ 7 \end{pmatrix} = \begin{pmatrix} 0 \\ 0 \\ 0 \end{pmatrix}$$

$$u, v \in \mathbb{R}^n$$
$$u - v \stackrel{\text{def}}{=} u + (-1) \cdot v$$

Geometrie von \mathbb{R}^2



$$u = \begin{pmatrix} 2 \\ 3 \end{pmatrix}$$

$$\sigma = \begin{pmatrix} 1 \\ 2 \end{pmatrix}$$

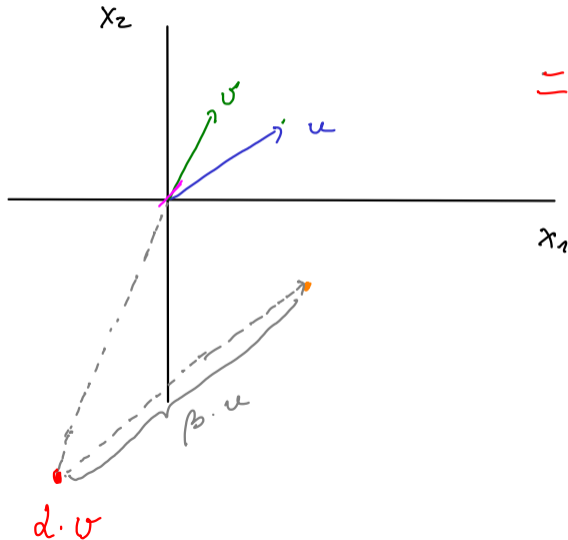
$$\frac{1}{2} \cdot u = \begin{pmatrix} 1 \\ 1.5 \end{pmatrix}$$

$$-u$$

Die Parallelogrammregel

Sind u und v aus \mathbb{R}^2 , dann entspricht $u + v$ dem vierten Eckpunkt des Parallelogramms, dessen andere Eckpunkte 0 , u und v sind.

$\{d \cdot u + \beta \cdot v : d, \beta \in \mathbb{R}$
beliebig $\}$



$= \mathbb{R}^2$

Geraden

u nicht $\begin{pmatrix} 0 \\ \vdots \\ 0 \end{pmatrix}$

Definition

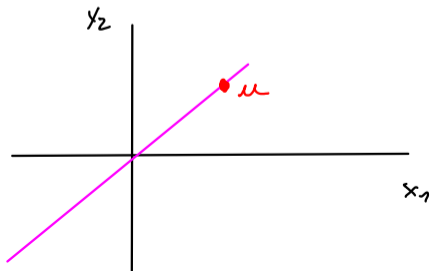
Sei $u \in \mathbb{R}^n$ und $u \neq 0$. Die Menge aller skalaren Vielfachen von u

$$\{\alpha \cdot u : \alpha \in \mathbb{R}\}$$

↑

ist eine *Gerade*.

die Menge der Vektoren $\lambda \cdot u$, wobei $\lambda \in \mathbb{R}$.



Algebraische Eigenschaften des \mathbb{R}^n

Für alle $u, v, w \in \mathbb{R}^n$ und $\alpha, \beta \in \mathbb{R}$ gelten

Distr.
↓

(i) $u + v = v + u$ (Kommutativität) (v) $\alpha \cdot (u + v) = \alpha \cdot u + \alpha \cdot v$

(ii) $(u + v) + w = u + (v + w)$ (Assoziativität) (vi) $(\alpha + \beta) \cdot u = \alpha \cdot u + \beta \cdot u$

(iii) $u + 0 = 0 + u = u$

(vii) $\alpha \cdot (\beta \cdot u) = (\alpha \cdot \beta) \cdot u$

(iv) $u + (-u) = -u + u = 0$

$\underbrace{-u}_{(-1) \cdot u}$

Linearkombinationen

Definition

p-Stück

Seien $v_1, \dots, v_p \in \mathbb{R}^n$ und $\alpha_1, \dots, \alpha_p \in \mathbb{R}$. Der Vektor

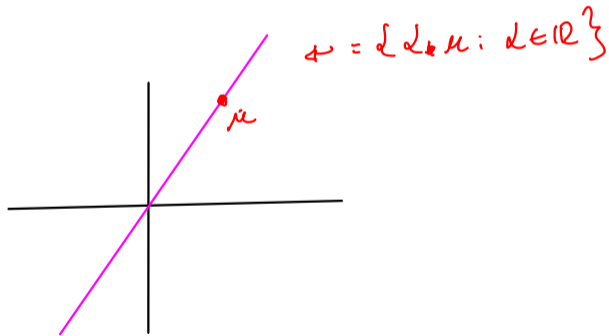
$$y = \alpha_1 \cdot v_1 + \dots + \alpha_p \cdot v_p$$

ist eine *Linearkombination* der v_1, \dots, v_p mit *Gewichten* $\alpha_1, \dots, \alpha_p$.

Die LK ist *trivivial*, wenn alle $\alpha_i = 0$, $i=1, \dots, p$.

Eine Gerade

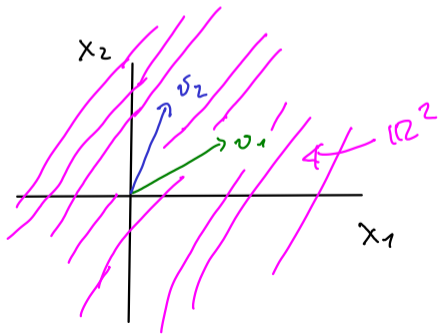
Ist die Menge der Linearkomb. die man mit einem Vektor $\neq 0$ und beliebigem Skalar erzeugt.



\mathbb{R}^2 als Linearkombinationen zweier Vektoren

Seien $v_1, v_2 \in \mathbb{R}^2$, $v_1 \neq 0$, $v_2 \neq 0$, und v_1 nicht auf der Gerade von v_2 , dann n ist

$$\mathbb{R}^2 = \{ d_1 \cdot v_1 + d_2 \cdot v_2 : d_1, d_2 \in \mathbb{R} \}$$



Beispiel

Seien

$$a_1 = \begin{pmatrix} 1 \\ -2 \\ -5 \end{pmatrix}, \quad a_2 = \begin{pmatrix} 2 \\ 5 \\ 6 \end{pmatrix}, \quad b = \begin{pmatrix} 7 \\ 4 \\ -3 \end{pmatrix}$$

Vektoren aus \mathbb{R}^3 . Ist b eine Linearkombination von a_1 und a_2 ?

b ist ein lin. Komb von a_1, a_2 genau dann wenn

$$x_1 \cdot a_1 + x_2 \cdot a_2 = b \quad \text{lösbar mit } x_1, x_2 \in \mathbb{R}$$

genau dann wenn lin. GLS.

$$x_1 + 2x_2 = 7$$

$$-2x_1 + 5x_2 = 5$$

$$-5x_1 + 6x_2 = -3$$

lösbar ist.

Erw. Koeff. Matrix.

$$\begin{pmatrix} 1 & 2 & 7 \\ -2 & 5 & 4 \\ -5 & 6 & -3 \end{pmatrix}$$

Def: Seien $a_1, \dots, a_n, b \in \mathbb{R}^m$

Eine Gleichung

$$x_1 \cdot a_1 + \dots + x_n \cdot a_n = b$$

in den Variablen

x_1, \dots, x_n

heißt Vektorgleichung.

Vektorgleichungen

$$x_1 \cdot \begin{pmatrix} 1 \\ 0 \\ 1 \end{pmatrix} + x_2 \cdot \begin{pmatrix} 2 \\ 1 \\ 3 \end{pmatrix} + x_3 \cdot \begin{pmatrix} 4 \\ 1 \\ 0 \end{pmatrix} = \begin{pmatrix} 5 \\ 5 \\ 5 \end{pmatrix}$$

Notiz

Eine Vektorgleichung

$$x_1 a_1 + \dots + x_n a_n = b,$$

$$\left(\begin{array}{ccc|c} 1 & 2 & 4 & 5 \\ 0 & 1 & 1 & 5 \\ 1 & 3 & 0 & 5 \end{array} \right)$$

mit $a_1, \dots, a_n, b \in \mathbb{R}^m$ und Variablen x_1, \dots, x_n hat die gleiche Lösungsmenge wie das lineare Gleichungssystem welches durch die erweiterte Koeffizientenmatrix

$$(a_1 \quad a_2 \quad \dots \quad a_n \quad b)$$

beschrieben ist.

Insbesondere ist das lineare GLS (die Vektorgleichung) dann und nur dann lösbar, wenn b eine Linearkombination der a_1, \dots, a_n ist.

Das Erzeugnis (der Spann)

Definition

Seien $v_1, \dots, v_p \in \mathbb{R}^n$. Die Menge aller Linearkombinationen von v_1, \dots, v_p ist das **Erzeugnis** von v_1, \dots, v_p und wird mit

$$\text{Span}\{v_1, \dots, v_p\} = \{\alpha_1 \cdot v_1 + \dots + \alpha_p \cdot v_p : \alpha_1, \dots, \alpha_p \in \mathbb{R}\}$$

bezeichnet.

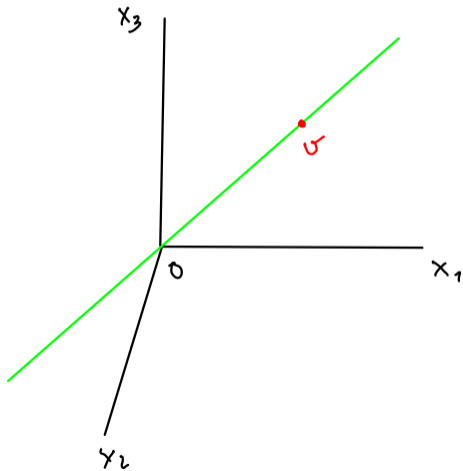
↑
wobei

Bsp: $\text{Span}\left\{\begin{pmatrix} 1 \\ 0 \end{pmatrix}, \begin{pmatrix} 0 \\ 1 \end{pmatrix}\right\} = \mathbb{R}^2$

$$\text{Span}\left\{\begin{pmatrix} 0 \\ 1 \\ 0 \end{pmatrix}, \begin{pmatrix} 0 \\ 0 \\ 1 \end{pmatrix}, \begin{pmatrix} 0 \\ 1 \\ 1 \end{pmatrix}\right\} = \left\{\begin{pmatrix} 0 \\ x \\ y \end{pmatrix} : x, y \in \mathbb{R}\right\} \subseteq \mathbb{R}^3$$

Beispiel: Gerade im \mathbb{R}^3 mit $\begin{pmatrix} 0 \\ 1 \\ 0 \end{pmatrix}$

Wenn $v \in \mathbb{R}^3$ und $v \neq 0$, dann ist $\text{Span}\{v\}$ eine Gerade.

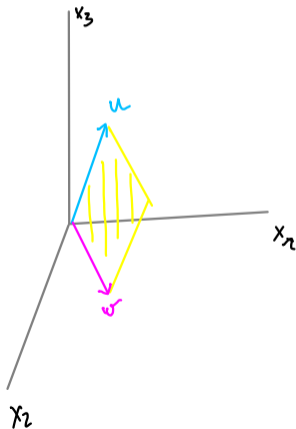


$$= \{ d \cdot v : d \in \mathbb{R} \}$$

Beispiel: Ebene im \mathbb{R}^3

liegt nicht auf der Geraden von

Wenn u und v aus \mathbb{R}^3 , beide $\neq 0$ und u kein Vielfaches von v ist, dann ist $\text{Span}\{u, v\}$ die Ebene, die $0, u$ und v enthält.



$$\text{Span}\{u, v\} = \{\alpha \cdot u + \beta \cdot v : \alpha, \beta \in \mathbb{R}\}$$

Ax

$$x = \begin{bmatrix} x_1 \\ \vdots \\ x_n \end{bmatrix}$$

Definition ^{Int. zeilen} ^{Ant. Spalten.}

Sei $A \in \mathbb{R}^{m \times n}$ mit Spalten a_1, \dots, a_n und sei $x \in \mathbb{R}^n$. Das **Produkt** von A und x , welches mit Ax bezeichnet wird ist der Vektor

$$Ax = (a_1, \dots, a_n) \begin{pmatrix} x_1 \\ \vdots \\ x_n \end{pmatrix} = x_1 a_1 + \dots + x_n a_n \in \mathbb{R}^m$$

Ax ist die Linearkombination der Spalten von A mit den Gewichten x_1, \dots, x_n .

Beispiel: $\begin{pmatrix} 1 & 2 & -1 \\ 0 & -5 & 3 \end{pmatrix} \begin{pmatrix} 4 \\ 3 \\ 7 \end{pmatrix} = \begin{pmatrix} 3 \\ 6 \end{pmatrix} = \begin{pmatrix} 4 \cdot 1 + 2 \cdot 3 - 1 \cdot 7 \\ 0 \cdot 4 - 5 \cdot 3 + 3 \cdot 7 \end{pmatrix}$

$a_2 = \begin{pmatrix} 2 \\ -5 \end{pmatrix}$

Beispiel:

$$\mathbb{R}^3 \ni \begin{pmatrix} 2 & -3 \\ 8 & 0 \\ -5 & 2 \end{pmatrix} \begin{pmatrix} 4 \\ 7 \end{pmatrix} = \begin{pmatrix} 4 \cdot 2 - 7 \cdot 3 \\ 4 \cdot 8 + 0 \\ -5 \cdot 4 + 2 \cdot 7 \end{pmatrix}$$

Beispiel: Seien $v_1, v_2, v_3 \in \mathbb{R}^3$. Schreibe die Linearkombination von v_1, v_2, v_3 mit Gewichten 3, -4, 5 als Matrix/Vektor Produkt Ax .

$$A \cdot \begin{pmatrix} 3 \\ -4 \\ 5 \end{pmatrix}$$

$$A = \begin{pmatrix} v_1 & v_2 & v_3 \end{pmatrix}$$

↑
Spalten

Berechnung von Ax

Beispiel:

$$\begin{matrix} x_1 & x_2 & x_3 \\ \begin{pmatrix} 1 & 2 & -1 \\ 3 & 4 & 2 \\ 2 & 4 & 1 \end{pmatrix} \end{matrix} \begin{pmatrix} x_1 \\ x_2 \\ x_3 \end{pmatrix}$$

$$= \begin{pmatrix} x_1 + 2 \cdot x_2 - x_3 \\ 3 \cdot x_1 + 4 \cdot x_2 + 2 \cdot x_3 \\ 2 \cdot x_1 + 4 \cdot x_2 + x_3 \end{pmatrix}$$

Lineare GLS, Matrixgleichung, Vektorgleichung

Notiz

Sei $A \in \mathbb{R}^{m \times n}$ mit Spalten a_1, \dots, a_n , sei $b \in \mathbb{R}^m$ und $\begin{pmatrix} x_1 \\ \vdots \\ x_n \end{pmatrix}$ ein Vektor
von Variablen Die jeweiligen Lösungsmengen der Matrixgleichung

$$Ax = b \quad (3)$$

der Vektorgleichung

$$x_1 a_1 + \dots + x_n a_n = b \quad (4)$$

und des linearen GLS mit erweiterter Koeffizientenmatrix

$$(a_1 \quad a_2 \quad \dots \quad a_n \quad b) \quad (5)$$

sind identisch.

\curvearrowright Spalten

Beispiel

Schreibe das lineare GLS als Matrixgleichung und als Vektorgleichung

$$\begin{array}{rclclcl} x_1 & - & 2 \cdot x_2 & + & x_3 & = & 0 \\ & & 2 \cdot x_2 & - & 8 \cdot x_3 & = & 8 \\ -4 \cdot x_1 & + & 5 \cdot x_2 & + & 9 \cdot x_3 & = & -9 \end{array}$$

$Ax=b$

Vektorgl.

$$\begin{pmatrix} 1 & -2 & 1 \\ 0 & 2 & -8 \\ -4 & 5 & 9 \end{pmatrix} \begin{pmatrix} x_1 \\ x_2 \\ x_3 \end{pmatrix} = \begin{pmatrix} 0 \\ 8 \\ -9 \end{pmatrix}$$

$$x_1 \cdot \begin{pmatrix} 1 \\ 0 \\ -4 \end{pmatrix} + x_2 \cdot \begin{pmatrix} -2 \\ 2 \\ 5 \end{pmatrix} + x_3 \cdot \begin{pmatrix} 1 \\ -8 \\ 9 \end{pmatrix} = \begin{pmatrix} 0 \\ 8 \\ -9 \end{pmatrix}$$

und $b \in \mathbb{R}^m$

Satz

Sei $A \in \mathbb{R}^{m \times n}$. Die folgenden Eigenschaften sind logisch äquivalent:

a) Für alle $b \in \mathbb{R}^m$ ist $Ax = b$ lösbar. $x_1 \cdot a_{11} + \dots + x_n \cdot a_{1n} = b$

b) Jedes $b \in \mathbb{R}^m$ ist eine Linearkombination der Spalten von A .

c) Die Spalten von A erzeugen \mathbb{R}^m .

d) A hat in jeder Zeile eine Pivotposition.

c) \Rightarrow d)



Eigenschaften des Matrix/Vektor Produktes

Satz

Seien $A \in \mathbb{R}^{m \times n}$, $u, v \in \mathbb{R}^n$ und $\alpha \in \mathbb{R}$. Es gelten

- i) $A(u + v) = Au + Av$
- ii) $A(\alpha u) = \alpha(Au)$

Satz: Seien $a_1, \dots, a_n \in \mathbb{R}^m$, $b \in \mathbb{R}^m$ und sei die Vektorgleichung

(*) $x_1 \cdot a_1 + \dots + x_n \cdot a_n = b$ lösbar.

(*) hat unendlich viele Lösungen $\Leftrightarrow \begin{pmatrix} 0 \\ \vdots \\ 0 \end{pmatrix}$ ist eine nichttriviale LK von a_1, \dots, a_n
 genau dann wenn

Beweis: " \Rightarrow " Da es unendlich viele Lösungen von (*) gibt es zwei verschiedene

(x_1, \dots, x_n)
 (y_1, \dots, y_n) \leftarrow $\begin{matrix} \mathbb{R} \\ \mathbb{R} \end{matrix}$
 $(x_1 - y_1) \cdot a_1 + \dots + (x_n - y_n) \cdot a_n = 0$ (**), da

Da $\begin{pmatrix} x_1 \\ \vdots \\ x_n \end{pmatrix} \neq \begin{pmatrix} y_1 \\ \vdots \\ y_n \end{pmatrix}$ existiert ein Index $i \in \{1, \dots, n\}$ mit $x_i - y_i \neq 0$

$$\begin{aligned} x_1 \cdot a_1 + \dots + x_n \cdot a_n &= b \\ y_1 \cdot a_1 + \dots + y_n \cdot a_n &= b \\ \hline (x_1 - y_1) \cdot a_1 + \dots + (x_n - y_n) \cdot a_n &= 0 \end{aligned}$$

\Leftarrow Übung.

\Rightarrow (**) ist nichttriv. LK von a_1, \dots, a_n

