

Les sciences, ça m'intéresse!



Ateliers scientifiques et techniques
classes de 7P

Informatique sans clic

OBJECTIFS PÉDAGOGIQUES

Décrire et comprendre quelques concepts de bases de l'informatique

Expérimenter la cryptographie

Utiliser les algorithmes

NOTIONS ABORDÉES

Science : informatique

LIENS AVEC LE PER

mSN : phénomènes naturels et techniques

SHS : histoire

CT : démarche réflexive

A : activités créatrices et manuelles, arts visuels

DURÉE : 4 PÉRIODES

SOMMAIRE

1. Introduction
2. Stockage et transmission des données
3. Cryptographie
4. Programmes et algorithmes
5. Conclusion

Annexes – Fiches pratiques

Mode opératoire et documents pour l'enseignant·e

Mode opératoire pour les élèves

Octobre 2019