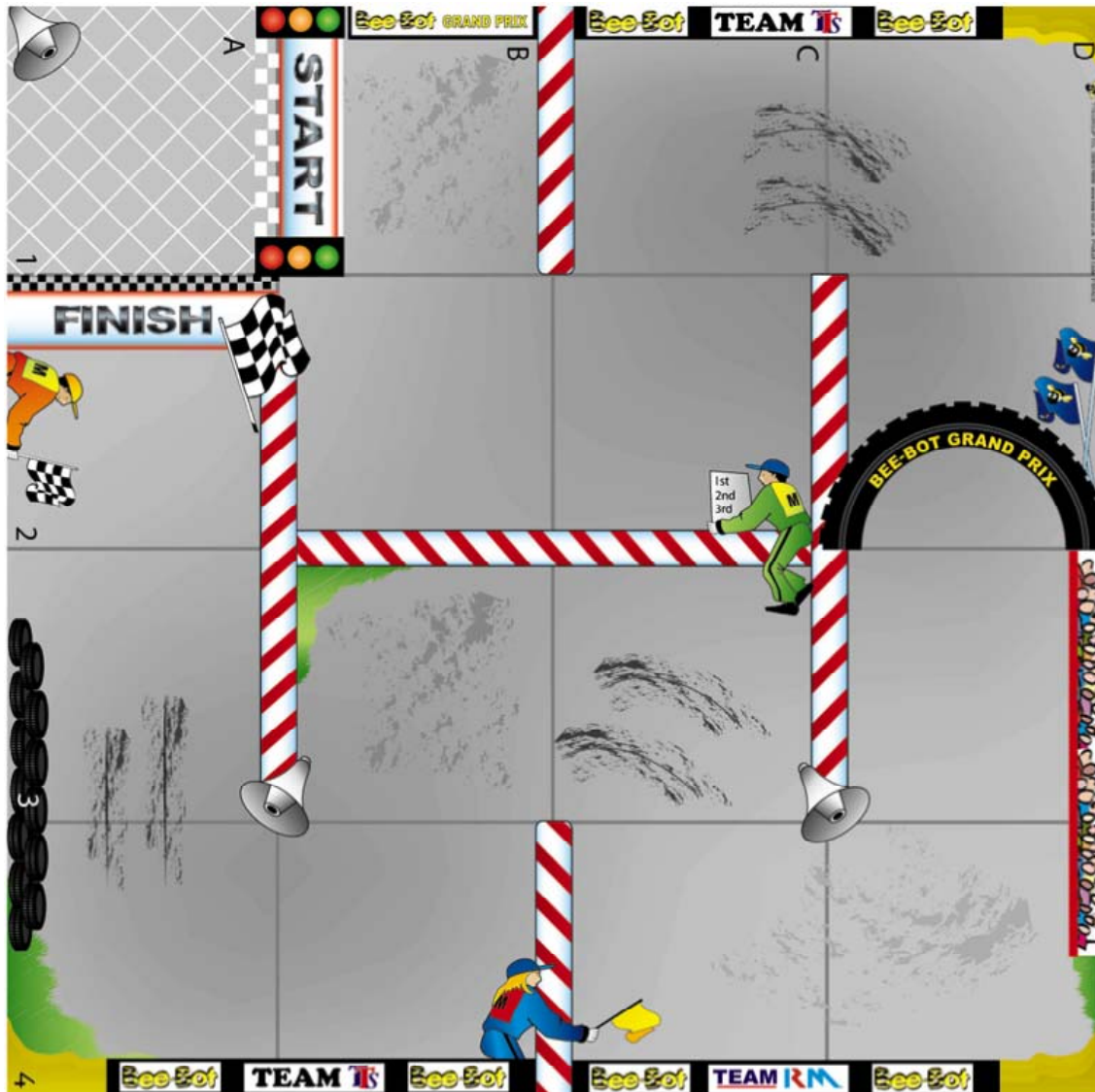


# Bee-Bot Grand Prix



Le tapis Bee-Bot « Grand Prix » offre une excellente opportunité de planifier un chemin en évitant les problèmes du circuit tels que les tournants serrés, les crevaisons, l'huile sur la piste... Alors amusez-vous, attendez le feu vert et GO, GO, GO !

Voici quelques idées pour utiliser ce tapis. Il a été conçu pour que le robot Bee-Bot puisse serpenter sur le circuit !

# Grand Prix Bee-Bot

## Le Grand Prix Bee-Bot

Voici des instructions de jeu simples pour introduire un challenge basé sur le temps.

Ce jeu permet une grande variété de séquences, tandis que les enfants apprennent à planifier leur chemin et à négocier les tournants. En fin de document, 6 cartes-images photocopiables sont fournies. Chaque image représente une pénalité de temps (pénalité de temps = 1, 2 ou 3 pauses à l'intérieur de la séquence de déplacement de la Bee-Bot) (Bouton Pause).



Réparations = 3 x pause\*



Pneu crevé = 2 x pause\*



Panne d'essence = 1 x pause\*



Marée noire = 1 x pause\*



Arrêt au stand = 2 x pause\*

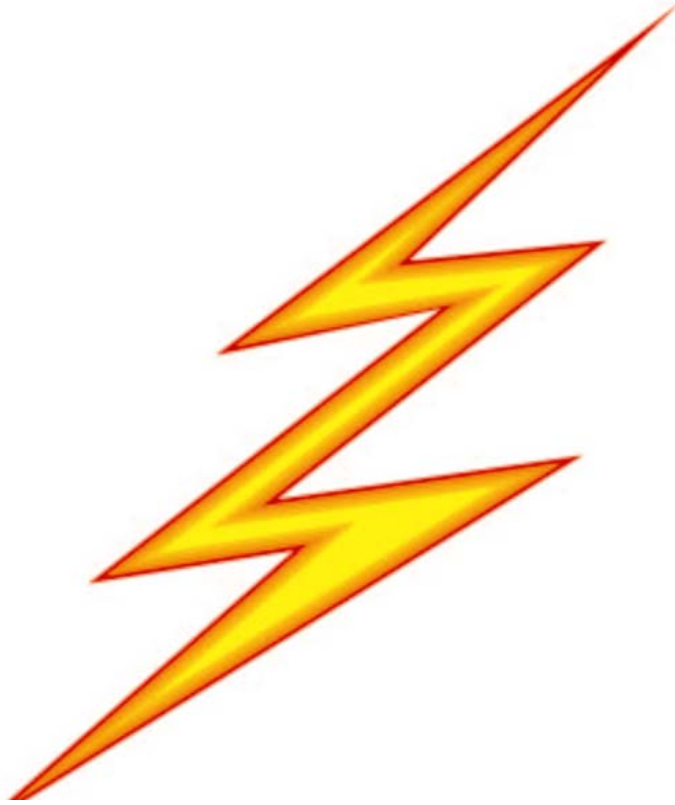


Super carburant = moins  $x$  pauses (*si la carte Super carburant est sélectionnée, l'enfant peut enlever l'une des autres pénalités de temps*)

## Instructions de jeu

1. Les 6 symboles sont placés face cachée. Les enfants lancent le dé pour déterminer le nombre de cartes à retourner.
2. Quand ils ont choisi 1 à 6 cartes, faites-les placer les cartes sur le tapis dans différentes cases.
3. A présent demandez aux enfants de programmer le chemin, avec les pauses nécessaires dans la séquence.
4. En utilisant un chronomètre, faites mesurer aux enfants le temps nécessaire pour que la Bee-Bot termine la course.

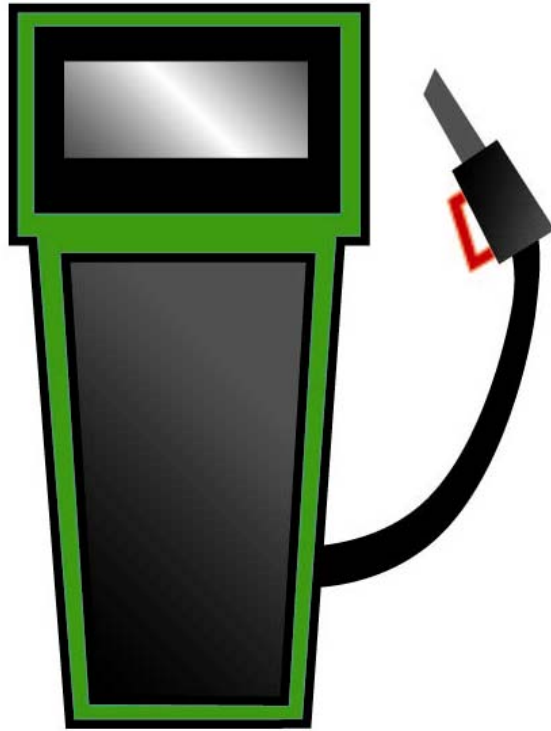
- Le jeu peut se faire avec 2 équipes en compétition par rapport au temps de course.
- Demandez aux enfants de planifier leur route avant de commencer.



**Remove Pause**



**3 x Pause**



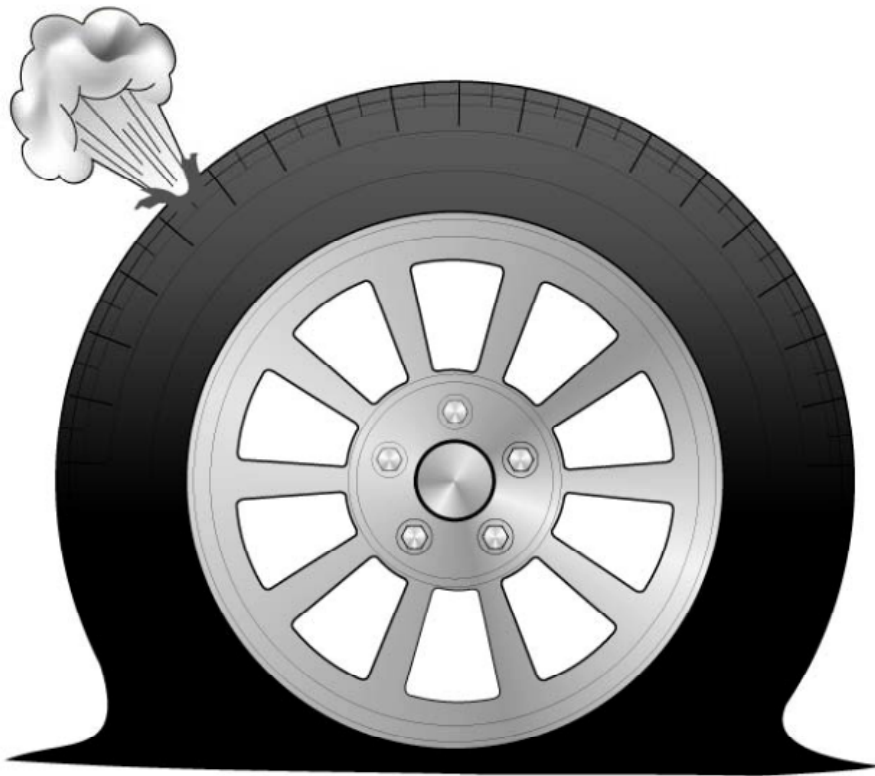
**1 x Pause**



**2 x Pause**



**1 x Pause**



**2 x Pause**